

f 16	f 64	f 112
1/4000 Secs	1/250 Secs	1/125 Secs
1/2000 Secs	1/125 Secs	1/60 Secs
1/1000 Secs	1/60 Secs	1/30 Secs
1/500 Secs	1/30 Secs	1/8 Secs
1/250 Secs	1/15 Secs	1/4 Secs
1/125 Secs	1/8 Secs	1/2 Secs
1/60 Secs	1/4 Secs	1/2 Secs
1/30 Secs	1/2 Secs	2 Secs
1/15 Secs	1 Secs	3 Secs
1/8 Secs	2 Secs	6 Secs
1/4 Secs	4 Secs	13 Secs
1/2 Secs	8 Secs	25 Secs
1 Secs	16 Secs	50 Secs
2 Secs	33 Secs	2 Mins 39 Secs
4 Secs	1 Mins 5 Secs	3 Mins 19 Secs
8 Secs	2 Mins 10 Secs	7 Mins 39 Secs
16 Secs	4 Mins 21 Secs	13 Mins 19 Secs
33 Secs	9 Mins 42 Secs	27 Mins 39 Secs
1 Mins 5 Secs	17 Mins 24 Secs	53 Mins 19 Secs
2 Mins 10 Secs	35 Mins 49 Secs	2 Hrs 47 Mins
4 Mins 21 Secs	1 Hrs 10 Mins	4 Hrs 33 Mins
9 Mins 42 Secs	2 Hrs 19 Mins	7 Hrs 7 Mins
17 Mins 24 Secs	5 Hrs 39 Mins	14 Hrs 13 Mins

1. Misurare la luce della scena da fotografare
2. Convertire il tempo di esposizione misurato con quello effettivo della focale della camera tramite la tabella qui accanto
3. Aggiungere il tempo considerando il fattore di reciprocità della pellicola
4. Scattare la foto

Suggerimenti:

- Si può usare il proprio telefono cellulare per fare la lettura della luce e per aggiungere il tempo considerando il fattore di reciprocità (diverso per ogni pellicola). Alcune applicazioni che agevolano questo processo possono essere: Light Meter (Lumu app), Lighttime, Pinhole Meter, Reciprocity Timer.
- E' buona norma arrotondare i tempi calcolati per eccesso in modo da ottenere una pellicola leggermente sovraesposta piuttosto che sottoesposta.
- A meno che non si voglia dare un effetto particolare alla foto, usare sempre un treppiede o comunque un solido appoggio dove posizionare la camera prima dello scatto.
- Cercare di tenere tempi di esposizione superiori ad 1 secondo.
- Per ridurre al minimo il mosso dovuto ad eventuali movimenti della camera si può usare la seguente tecnica:
 - Coprire il pinhole con un dito
 - Aprire l'otturatore
 - Scoprire il pinhole
 - Esporre la pellicola
 - Ricoprire il pinhole con le dita
 - Chiudere l'otturatore
- Nel caso di uso di filtri, ricordarsi di aggiustare i tempi di esposizione a seconda del filtro usato.